

CATALOGUE FORMATION

JAVA J2EE

INITIATION AU LANGAGE C#

MAINFRAME IBM Z/OS

Édito

« Le monde de l'IT est en perpétuel mouvance, c'est pourquoi le Groupe INTM investit dans la formation de nos talents de demain. Tel un incubateur de compétences, INTM a choisi de mettre en avant le savoir au service de notre compétitivité opérationnelle »

Georges AWAD, Président du Groupe INTM

Entreprise de conseil et de services du numérique, le Groupe INTM offre aujourd'hui un service entièrement dédié à la formation.

Fort de ses « savoir-faire » et de sa connaissance clients, INTM propose des formations sur-mesure adaptées aux besoins du marché et dispensées par des formateurs issus du terrain.

L'objectif de la formation INTM ? Véritable tremplin, elle permet de transmettre et booster les connaissances tout en répondant aux enjeux stratégiques de nos clients.

Le Groupe INTM

- Un positionnement diversifié et multisectoriel orienté grands comptes
- Un positionnement multi-spécialistes
- Une présence sur toute la France, la Belgique et au Maroc
- Plus de 500 embauches prévues en 2024

Le Groupe INTM est certifié Qualiopi et est référencé DataDock.



La certification qualité a été délivrée au titre des catégories d'actions suivantes :
ACTIONS DE FORMATION

SOMMAIRE

Notre équipe
pédagogique

1

Fiche de
présentation

2

Détail Tarifs

3

Fiche de
renseignement

4

Votre
processus
d'intégration

5

Votre
parcours

6

Les avis

7

Conditions
Générales
de
Ventes

8

Contact

9

NOTRE ÉQUIPE PÉDAGOGIQUE

LES FORMATEURS DU GROUPE INTM :

*Responsable formation
Expert Java
30 ans d'expérience*

Jérôme
BOUGEULT

*Expert Mainframe
32 ans d'expérience*

Sylvain
MORDO

*Formateur Mainframe
6 ans d'expérience*

Jérémy
WILLIG

*Formateur Mainframe
6 ans d'expérience*

Franck
FREITAG

*Formateur NTIC
8 ans d'expérience*

Claude
MOUILLET

*Formateur NTIC
6 ans d'expérience*

Aymeric
BONNAZ

FICHE DE PRÉSENTATION

Quelles sont les formations proposées par le Groupe INTM ?

Le tronc commun à toutes les formations : Organisation de projets, méthodes et outils, la démarche Qualité et la relation Client.

FORMATION DÉVELOPPEUR JAVA J2EE



OBJECTIFS

Acquérir les connaissances nécessaires pour la conception et le développement d'applications JEE.

PUBLIC

Jeunes diplômés BAC+4/5

En école d'ingénieur informatique ou cycle universitaire scientifique (mathématiques, physique-chimie, biologie...)*

Connaissances du langage C ou PHP.

MÉTHODE

Alternance de cours magistraux, d'exercices dirigés et de travaux pratiques. Le tout en contrôle continu.

L'accent est surtout mis sur la pratique.

DURÉE

Cursus 30 jours soit 210 heures

CAPACITÉ

De 6 à 14 stagiaires



En plus des cours techniques, le stagiaire suivra un coaching individuel pour la préparation aux entretiens en vue de futurs rendez-vous chez nos clients.

L'objectif est d'accompagner chaque apprenant en valorisant leurs compétences et leur savoir-être.

Ces coachings seront positionnés tout au long de la formation technique détaillée dans cette annexe, soit sur **une durée totale d'une journée.**

| Désignation du module de cours | Durée en jours | Durée en heures | Durée en semaines |
|--|----------------|-----------------|-------------------|
| Linux et Virtualisation : installer un système Debian GNU/Linux dans une machine virtuelle puis en découvrir le fonctionnement, l'utilisation et l'administration. | 5 | 35 | 1 |
| Base de données et langage SQL : apprendre les bases du langage de programmation SQL. | 5 | 35 | 1 |
| Java Niveau Débutant : apprendre les bases de la programmation orientée Objet : UML et Programmation Java. | 5 | 35 | 1 |
| Java Niveau Intermédiaire JEE : développer des applications JEE avec les frameworks Hibernate et Spring. | 10 | 70 | 2 |
| JavaScript Niveau Débutant : apprendre les bases de la programmation orientée prototype. | 5 | 35 | 1 |
| Total | 30 | 210 | 6 |

| THEMES DU MODULE | TRAVAUX PRATIQUES |
|--|---|
| <p>INTRODUCTION A L'INFORMATIQUE D'AUJOURD'HUI</p> <ul style="list-style-type: none"> • La DSI et ses différents métiers • Architecture et infrastructure • La sécurité • Les systèmes d'exploitations • La virtualisation et le cloud • Les bases de données • Les technologies Web | |
| <p>LES TECHNOLOGIES RÉSEAU, LES SERVICES IN-TRANET ET INTERNET :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Les notions de base • Les protocoles • Les web services | |
| <p>VIRTUALBOX : LOGICIEL DE VIRTUALISATION :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Présentation du logiciel • Installation et configuration d'une Virtuelle Machine (VM) • Maintenance d'une VM | <ul style="list-style-type: none"> • Installation d'une VM sous Windows |
| <p>KIT DE SURVIE SOUS LINUX :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Installation d'un système Debian GNU/Linux au sein d'une VM • Manipulations de base sous Linux : <ul style="list-style-type: none"> - Répertoires et fichiers - Propriétaires et autorisations - Commandes de base - Programmation Shell Script | <ul style="list-style-type: none"> • Programmation Shell Script |
| <p>GÉRER LES INFORMATIONS D'UNE BASE DE DONNÉES :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Créer des tables • Interroger une base de données • Insérer des enregistrements • Mettre à jour des enregistrements / Supprimer des enregistrements | <ul style="list-style-type: none"> • Tutoriels et exercices • Rédaction de pages wiki |

| THEMES DU MODULE | TRAVAUX PRATIQUES |
|--|--|
| <p>MODÉLISER À L'AIDE DES CONCEPTS OBJET :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Concepts objet • Formalisme UML | <ul style="list-style-type: none"> • Construire un modèle objet |
| <p>PRENDRE EN MAIN ET UTILISER LE LANGAGE JAVA :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Syntaxe • Objets, classes, encapsulation • Les notions d'héritage et de polymorphisme • Les collections • Les exceptions • Les packages | <ul style="list-style-type: none"> • Travaux pratiques au fil de l'eau |
| <p>PRENDRE EN MAIN LE LANGAGE XML :</p> <ul style="list-style-type: none"> • XML / DTD / XML Schema / XSLT | <ul style="list-style-type: none"> • Manipulation d'XML, DTD, XML Schema et XSLT • Rédaction de pages wiki |
| <p>DÉVELOPPER UNE APPLICATION WEB :</p> <ul style="list-style-type: none"> • L'accès aux bases de données (JDBC) • Les Servlets/JSP • Les Annotations • La programmation concurrente • La Programmation Orientée Aspect • Les bonnes pratiques de programmation | <ul style="list-style-type: none"> • Tutoriels et exercices • Rédaction de pages wiki |
| <p>DÉVELOPPER UNE APPLICATION WEB AVEC LES FRAMEWORKS HIBERNATE ET SPRING :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Introduction à Hibernate • Introduction à Spring • Introduction à Maven | <ul style="list-style-type: none"> • Tutoriels et exercices • Rédaction de pages wiki |
| <p>PRENDRE EN MAIN LE LANGAGE JAVASCRIPT :</p> <ul style="list-style-type: none"> • HTML 5 et CSS 3 • Syntaxe JavaScript/JSON • La programmation orientée prototype • Les closures • Les fonctions callback | <ul style="list-style-type: none"> • Tutoriels et exercices • Rédaction de pages wiki |
| <p>DÉVELOPPER UNE APPLICATION WEB AVEC LE FRAMEWORKS NODE.JS :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Initiation au framework node.js | <ul style="list-style-type: none"> • Tutoriels et exercices • Rédaction de pages wiki |



Formation Initiation au Langage C#

OBJECTIFS

Disposer d'une connaissance de la syntaxe C#
Maîtriser les bases de la programmation orientée objet en C#

PUBLIC

Jeunes diplômés BAC+4/5

MÉTHODE

Alternance de cours magistraux, d'exercices dirigés et de travaux pratiques. Le tout en contrôle continu.
L'accent est surtout mis sur la pratique.

DURÉE

Cursus 10 jours soit 70 heures

CAPACITÉ

De 6 à 14 stagiaires

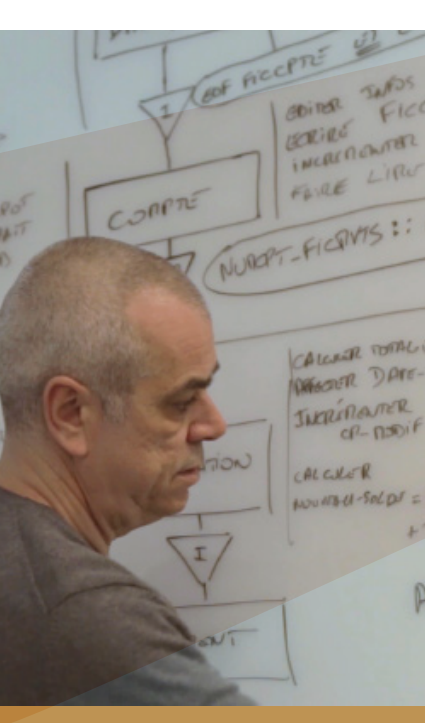


| Désignation du module de cours | Durée en jours | Durée en heures | Durée en semaines |
|--------------------------------|----------------|-----------------|-------------------|
| L'environnement .NET | 0.5 | 3.50 | 0.1 |
| Principes de base | 3.5 | 24.50 | 0.7 |
| Principes de l'objet | 3 | 21 | 0.6 |
| Projet | 3 | 21 | 0.6 |
| Total | 10 | 70 | 2 |

| Semaine Module | 1 | 2 |
|----------------------|---|---|
| L'environnement .NET | X | |
| Principes de base | X | |
| Principes de l'objet | X | X |
| Projet | | X |
| Point de suivi n° | 1 | 2 |

| THÈMES DU MODULE | TRAVAUX PRATIQUES |
|--|--|
| INTRODUCTION À L'ENVIRONNEMENT .NET <ul style="list-style-type: none"> • Qu'est-ce que le .NET • Qu'est-ce que Visual Studio | |
| PRISE EN MAIN DE VISUAL STUDIO | <ul style="list-style-type: none"> • Découverte de l'IDE • Manipulation de l'IDE • Création d'un premier projet |
| REPRESENTATION DES DONNEES <ul style="list-style-type: none"> • Les types numériques : entiers et nombres décimaux • Le type booléen et la représentation des caractères | |
| STRUCTURATION DE SON CODE <ul style="list-style-type: none"> • Les opérations • Les conditions : If-Else, Switch. • Les boucles à conditions et pas à pas, instructions de saut | Exercices : <ul style="list-style-type: none"> • Moment d'une journée • Factorielle • Les nombres premiers • Algorithme d'Euclide |
| MAÎTRISE DE SES DONNÉES <ul style="list-style-type: none"> • Types composés comme les structures et les énumérations • Tableaux simples, multidimensionnels et en escalier. • Grands principes autour des types de données comme la portée des variables, les fonctions • Fonctions et effets de bord | Exercices : <ul style="list-style-type: none"> • Recherche binomiale • Bases du calcul matriciel • Crible d'Eratosthène |
| MAÎTRISE DE SES PROGRAMMES <ul style="list-style-type: none"> • Commentaires • Gestion des entrées et des sorties avec la console et les fichiers • Gestion des exceptions • Outils de débogage, les fondamentaux • Outils de diagnostics avec la trace d'exécution avec Debug et Trace | Exercices : <ul style="list-style-type: none"> • Conseil de classe • Liste de contacts téléphoniques |
| CONCEPTS AVANCÉS UTILES <ul style="list-style-type: none"> • Les chaînes de caractères et les dates. • Les collections comme les listes et les dictionnaires | |

| THÈMES DU MODULE | TRAVAUX PRATIQUES |
|--|--|
| <p>AUTOUR DE L'OBJET</p> <ul style="list-style-type: none"> • Éléments partagés entre instances : constantes, statiques • Bonnes pratiques autour des classes : copie superficielle ou profonde, objet ou structure de données, principe de connaissance minimale | <ul style="list-style-type: none"> • Partie 2 du projet |
| <p>HÉRITAGE</p> <ul style="list-style-type: none"> • Définition • Héritage en C# : implémentation et méthodes • Classes abstraites et interfaces | <ul style="list-style-type: none"> • Partie 3 du projet |
| <p>POLYMORPHISME</p> <ul style="list-style-type: none"> • Définition • Prise en compte en C# : applications, autour de la notion de type | |



FORMATION D'INGENIEUR DE DEVELOPPEMENT MAINFRAME IBM Z/OS

OBJECTIFS

Acquérir les connaissances nécessaires pour la conception, le développement, et la maintenance des applications, sous un environnement mainframe IBM type (contexte batch, temps réel, gestion de fichiers, bases de données, etc.)

PUBLIC

Jeunes diplômés BAC+4/5

En école d'ingénieur informatique ou cycle universitaire scientifique (mathématiques, physique-chimie, biologie...)*

MÉTHODE

Alternance de cours magistraux, d'exercices dirigés et de travaux pratiques. Le tout en contrôle continu. L'accent est surtout mis sur la pratique.

DURÉE

Cursus 30 jours soit 210 heures

CAPACITÉ

De 6 à 14 stagiaires



En plus des cours techniques, le stagiaire suivra un coaching individuel pour la préparation aux entretiens en vue de futurs rendez-vous chez nos clients.

L'objectif est d'accompagner chaque apprenant en valorisant leurs compétences et leur savoir-être.

Ces coachings seront positionnés tout au long de la formation technique détaillée dans cette annexe, soit sur **une durée totale d'une journée.**

| Désignation du module de cours | Durée en jours | Durée en heures | Durée en semaines |
|--------------------------------|----------------|-----------------|-------------------|
| Bases d'analyse-programmation | 3 | 21 | 0.60 |
| L'environnement MVS | 2 | 14 | 0.40 |
| Programmation COBOL/MVS | 10 | 70 | 2 |
| Programmation SQL/DB2 | 8 | 56 | 1.60 |
| Programmation CICS | 7 | 49 | 1.40 |
| Total | 30 | 210 | 6 |

| THEMES DU MODULE | TRAVAUX PRATIQUES |
|--|--|
| <p>INTRODUCTION A L'INFORMATIQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> • L'informatique et le traitement de l'information • Numération et codification de l'information • L'ordinateur et son environnement • Les métiers de l'informatique : de la conception à l'exploitation des traitements | <ul style="list-style-type: none"> • Exercices de numération et de codification |
| <p>LES PRINCIPES DE BASE DE L'ANALYSE</p> <ul style="list-style-type: none"> • La démarche d'analyse TOP-DOWN • Les figures de base de la programmation structurée : séquence, répétitive, alternative • La modularisation • L'algèbre de BOOLE • Les outils d'aide : l'organigramme, le pseudo-code | <ul style="list-style-type: none"> • Exercices de structuration • Exercices sur l'algèbre de BOOLE, les tables de décision |
| <p>LES TRAITEMENTS STANDARDS</p> <ul style="list-style-type: none"> • Traitements de ruptures • Appareillage de fichiers • Les éditions • Mise-à-jour d'un fichier séquentiel, séquentiel indexé | <ul style="list-style-type: none"> • Etude de cas de chaque traitement type • Réalisation du dossier d'analyse |
| <p>LES CONCEPTS DE MVS</p> <ul style="list-style-type: none"> • Les concepts de base • Les fonctions du système d'exploitation • La gestion des travaux, des tâches • La gestion des données, les méthodes d'accès | |
| <p>L'UTILISATION DE TSO ET ISPF/ PDF</p> <ul style="list-style-type: none"> • Le moniteur TSO et ses commandes • L'interface de développement ISPF/PDF • Les fonctions de PDF : édition, consultation, manipulation des fichiers et bibliothèques | <ul style="list-style-type: none"> • Maintenance de programmes COBOL/BATCH • Edition des sources : manipulation de l'éditeur • Création, suppression de fichiers PAM, SAM |

| THEMES DU MODULE | TRAVAUX PRATIQUES |
|--|---|
| <p>LA MISE EN ŒUVRE DU JCL MVS</p> <ul style="list-style-type: none"> • Les ordres de contrôle • Les utilitaires standards • Les procédures JCL • Compilation, édition des liens | <ul style="list-style-type: none"> • Ecriture des JCL des applications en maintenance, exécution et débogage • Mise en œuvre des utilitaires standards (IEBxx, SORT, etc.) • Etude et modification des procédures standards |
| <p>MISE EN ŒUVRE DU LANGAGE COBOL</p> <ul style="list-style-type: none"> • De l'analyse à la programmation • Syntaxe et structure d'un programme COBOL • La déclaration des variables • La codification des traitements • Fichier séquentiel QSAM • Fichier séquentiel indexé VSAM • Les tableaux • Les sous-programmes • Le tri intégré | <ul style="list-style-type: none"> • Traduction de chaque traitement type en programme COBOL • TP1 : rupture sur fichier séquentiel • TP2 : édition • TP3 : appareillage de fichiers pour mise à jour • TP4 : mise à jour d'un fichier séquentiel indexé • TP5 : la gestion des tableaux • TP6 : les sous-programmes |
| <p>L'ENVIRONNEMENT DE MISE EN ŒUVRE</p> <ul style="list-style-type: none"> • Présentation de l'environnement de développement TSO/ISPF • Présentation du JCL de base • Compilation, édition des liens | <ul style="list-style-type: none"> • Saisie des sources : manipulation de l'éditeur • Création, suppression de fichiers • Ecriture des JCL d'exécution • Mise au point des programmes COBOL |
| <p>LA MISE EN ŒUVRE DE VSAM / AMS</p> <ul style="list-style-type: none"> • Les concepts de VSAM • Organisation physique et logique • Les clusters VSAM • Les index secondaires • La programmation COBOL / VSAM • Les commandes de l'AMS | <ul style="list-style-type: none"> • Etude de programmes COBOL/VSAM • Définition de l'environnement d'exécution • Création, chargement, vidage de clusters VSAM par les commandes de l'AMS |
| <p>LES CONCEPTS DES SYSTEMES DB/DC</p> <ul style="list-style-type: none"> • Introduction • Différences temps réel / batch • Présentation de CICS | |

| THEMES DU MODULE | TRAVAUX PRATIQUES |
|--|--|
| <p>LA PROGRAMMATION CICS</p> <ul style="list-style-type: none"> • Les concepts de programmation • Programmation en Pseudo-Conversationnel • La DFHCOMMAREA | <ul style="list-style-type: none"> • Structuration des programmes temps réel |
| <p>LES COMMANDES CICS</p> <ul style="list-style-type: none"> • Format des commandes • Gestion des conditions d'exception • Gestion de la mémoire • Gestion des tâches • Gestion des programmes • Gestion des terminaux • Gestion des fichiers • Gestion des données temporaires et transitoires | <ul style="list-style-type: none"> • Développement d'une application complète mettant en œuvre les différents types d'écrans et programmes • Ecran menu • Ecran saisie de fiche • Ecran liste dynamique à sélection • Ecran consultation de fiche • Fichiers VSAM KSDS |
| <p>LES TRANSACTIONS SYSTEME</p> <ul style="list-style-type: none"> • Définition des ressources CEDA • Manipulation des objets CEMT • Interpréteur des commandes CECL • Visualiseur des données temporaires • Débogueur standard CEDF | <ul style="list-style-type: none"> • Visualisation de l'environnement • Test des commandes CICS • Test et mise au point de l'application sous CEDF |
| <p>LES CONCEPTS DU MODELE RELATIONNEL</p> <ul style="list-style-type: none"> • Les concepts de base • Les opérations de l'algèbre relationnelle • Introduction à la conception • Les principes de la normalisation • Les langages relationnels | <ul style="list-style-type: none"> • Elaboration du modèle relationnel de l'étude de cas |
| <p>LES CONCEPTS DB2</p> <ul style="list-style-type: none"> • Les composants fonctionnels de DB2 • Les produits associés à DB2 • L'environnement technique de DB2 • Sécurité et intégrité des données • L'intégrité référentielle • Le catalogue DB2 | <ul style="list-style-type: none"> • Présentation de DB2I, SPUFI • Manipulation du catalogue |

| THEMES DU MODULE | TRAVAUX PRATIQUES |
|---|---|
| <p>LANGAGE SQL DEFINITION DES DONNEES</p> <ul style="list-style-type: none"> • Les ordres SQL de définition des données • La création des objets DB2 • La modification des objets DB2 • La destruction des objets DB2 | <ul style="list-style-type: none"> • Définition des objets de l'étude de cas : tables, vues, index |
| <p>LANGAGE SQL MANIPULATION DES DONNEES</p> <ul style="list-style-type: none"> • Les ordres SQL de manipulation des données • L'extraction des données • La mise à jour des données | <ul style="list-style-type: none"> • Manipulation de la base de données de l'étude de cas en interactif • Série de 20 exercices |
| <p>LE LANGAGE SQL INTEGRE</p> <ul style="list-style-type: none"> • Les ordres SQL intégrés • Les environnements d'exécution • Les cycles de développement • La structuration d'un programme COBOL • La gestion des curseurs | <ul style="list-style-type: none"> • Transformation d'un programme de gestion de fichiers en un programme DB2 • Ecriture d'un programme COBOL/DB2 récapitulatif : interrogation, mise à jour des tables |
| <p>LA PREPARATION DES APPLICATIONS DB2</p> <ul style="list-style-type: none"> • La préparation d'un programme • L'exécution d'un programme BATCH • L'exécution d'un programme CICS • Introduction à l'optimisation • LOAD et UNLOAD de tables DB2 | <ul style="list-style-type: none"> • Précompilation, compilation et édition des liens • Les procédures JCL de préparation • Les fonctions BIND et DCLGEN • Mise en œuvre des utilitaires LOAD et UNLOAD |

DÉTAIL TARIFS

3

NOS TARIFS DE FORMATION :

| TARIFS PROPOSÉS | | | | | Coût IDF | | |
|--|--------------------|----------------|-----------------|--------|--------------|------------|---------------|
| Intitulé du stage | Nom du participant | Durée en jours | Durée en heures | Nombre | Prix HT en € | T.V.A en € | Prix TTC en € |
| Formation d'analyste - programmeur Cobol Mainframe IBM | | 30 | 210 | 1 | 9 020 € | 20% | 10 824 € |
| Formation développeur JAVA J2EE | | 40 | 280 | 1 | 12 027 € | 20% | 14 432 € |
| Initiation au langage C# | | 10 | 70 | 1 | 3 007 € | 20% | 3 608 € |

| TARIFS PROPOSÉS | | | | | Coût Strasbourg | | |
|--|--------------------|----------------|-----------------|--------|-----------------|------------|---------------|
| Intitulé du stage | Nom du participant | Durée en jours | Durée en heures | Nombre | Prix HT en € | T.V.A en € | Prix TTC en € |
| Formation d'analyste - programmeur Cobol Mainframe IBM | | 30 | 210 | 1 | 7 155 € | 20% | 8 586 € |
| Formation développeur JAVA J2EE | | 40 | 280 | 1 | 9 540 € | 20% | 11 448 € |
| Initiation au langage C# | | 10 | 70 | 1 | 2 385 € | 20% | 2 862 € |

Les prix sont donnés à titre indicatif

Toute offre est valable pour les 3 mois à compter de la date d'établissement du devis, dans la mesure des places disponibles et sous réserve d'une confirmation écrite.

DATES DE FORMATIONS

| Intitulé du stage | Dates |
|--|--|
| Formation d'analyste - programmeur Mainframe IBM | 22 janvier - 26 février - 18 mars - 15 avril |
| Formation développeur JAVA J2EE | Nous contacter pour connaître le calendrier 2024 |
| Initiation au langage C# | Nous contacter pour connaître le calendrier 2024 |

CONDITIONS GÉNÉRALES DE FACTURATION

Le règlement s'effectue par virement ou chèque

FICHE DE RENSEIGNEMENT

Bulletin

STAGE :

Lieu de formation souhaité :

LEVALLOIS-PERRET

STRASBOURG

NOM :

Prénom :

Participants :

.....

.....

.....

.....

.....

Entreprise :

Raison sociale :

Adresse :

CP/Ville : N° Intracommunautaire :

Code NAF :

Code SIRET :


ACTIVITE :

EFFECTIF :

Adresse de Facturation :

Entreprise ou Organisme de formation :

Responsable Formation :



VOTRE PROCESSUS D'INTÉGRATION

5

Comment intégrer la formation INTM ?

Les prérequis :

Vous avez un diplôme de l'enseignement supérieur (BAC +4/5) en école d'ingénieur informatique ou cycle universitaire

scientifique (mathématiques, physique, chimie, biologie, biotechnologie ou électronique, mécatronique, économétrie, mécanique, etc.).

Vous souhaitez mettre à profit votre potentiel pour vous former et intégrer le monde du service dans un secteur dynamique et porteur ?


Remplissez le bulletin d'inscription disponible dans ce catalogue page 18 ou RDV sur notre site internet intm.fr rubrique centre de formations pour toute question, contactez-nous au **01.46.17.50.13** ou sur **centre.formation@intm.fr**.

Les sessions de recrutement :

Chaque semaine, le groupe INTM vous accueille pour nos journées recrutement.

La session de recrutement commence par une présentation globale du groupe et des formations proposées.

Dans un second temps, chaque participant réalise des tests de logique suivi d'un entretien individuel.



VOTRE PARCOURS

6

Votre intégration

Une fois votre recrutement validé, vous recevrez une convocation pour votre formation.

En cas d'empêchement à la date prévue, merci de nous informer au minimum 48h avant la date indiquée.

Pendant votre formation

Les cours se déroulent sur une amplitude horaire de :
9h00 à 17h00

Au siège du Groupe INTM :
2 rue Kléber, 92300 Levallois Perret

Ou à l'agence de Strasbourg :
13 rue de la haye 67300 Schiltigheim

En plein cœur du groupe INTM, toute notre équipe de formateurs se tiendra disponible pour vous épauler et vous conseiller professionnellement.

Suivi coaching

Votre parcours sera ponctué de points individuels afin de garantir votre réussite mais également vous préparer au mieux au contexte client.

Référent handicap

Nos locaux ainsi que nos supports de formation sont accessibles aux personnes en situation de handicap. S'il y a des éléments en lien avec votre santé que vous voulez porter à notre connaissance, n'hésitez pas à communiquer au référent handicap tout besoin nécessaire au bon déroulement de votre formation :

Loretta LEE : loretta.lee@intm.fr
Flore BOULBEN : flore.boulben@intm.fr

LES AVIS

NOS FORMÉS TÉMOIGNENT :



J'ai apprécié travailler en autonomie durant les TPs, sans avoir les solutions aux problèmes posés directement.



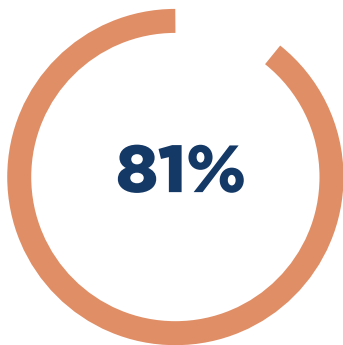
Les enjeux de la formation étaient très clairs. J'ai beaucoup apprécié l'intégration du côté fonctionnel. L'ambiance entre nous était très bien et a favorisé le travail collégial.



*Rien de particulier à rajouter.
Je vous félicite pour votre travail de documentation, votre disponibilité.
Je vous encourage pour la suite.*



C'était une formation intensive et très bien structurée, ou nous avons appris à toute allure. Malgré la crise sanitaire qui nous a immobilisés pendant 2 mois et demi, nous avons su appréhender les divers aspects dont a besoin un développeur mainframe, en pratiquant intensivement au travers de TP.



De réussite en 2023



De satisfaction



CONDITIONS GÉNÉRALES DE VENTES

OBJET ET CHAMP D'APPLICATION

Toute commande de formation implique l'acceptation sans réserve par le Client et son adhésion pleine et entière aux présentes conditions générales de vente qui prévalent sur tout autre document du Client, et notamment sur toutes conditions générales d'achat.

DOCUMENTS CONTRACTUELS

Toute commande doit être formulée par écrit. INTM fait parvenir au Client un bulletin d'inscription. Celui-ci pourra le retourner signé pour accord, ou transmettre un bon de commande société. La facture envoyée tiendra lieu de convention de formation simplifiée. A la demande du client, une convention pourra être établie. Le Client s'engage à en retourner dans les plus brefs délais à INTM un exemplaire signé et portant son cachet commercial.

CONDITIONS FINANCIERES, PRIX ET REGLEMENT

Une proposition commerciale et financière sera préalablement établie par INTM. Un acompte de 30% sera versé à la commande. Le complément est dû à réception des différentes factures émises au fur et à mesure de l'avancement des formations.

Tous nos prix sont indiqués en euros et hors taxes. Ils sont à majorer de la TVA au taux en vigueur. Toute formation commencée est due en entier. INTM établit une facture définitive le dernier jour de la formation. Le Client s'engage à en effectuer le paiement dans les trente jours suivants la date de facturation, sauf Clients hors France pour lesquels un prépaiement sera exigé quinze jours avant le début de la formation (INTM se réserve le droit de refuser la venue d'un participant en l'absence de paiement avant sa formation), et sauf stipulations contraires précisées dans des conditions particulières.

De plus, à l'égard de tout nouveau Client, en cas de défaillance ou de retard d'un Client dans le règlement d'une précédente facture, à l'égard d'une entreprise Cliente de moins de 50 salariés, ou d'un client particulier finançant seul sa formation, INTM se réserve le droit d'exiger un prépaiement.

Toute somme non payée à l'échéance donnera lieu au paiement par le Client de pénalités de retard au taux d'intérêt appliqué par la Banque centrale européenne à son opération de refinancement la plus récente majoré de 10 points de pourcentage. Ces pénalités sont exigibles de plein droit, dès réception de l'avis informant le Client qu'elles ont été portées à

son débit. Outre les pénalités constatées en cas de retard de paiement, le Client sera redevable d'une indemnité forfaitaire de 40 € pour frais de recouvrement conformément aux articles L441-6 c. com. et D. 441-5 c. com. INTM se réserve néanmoins le droit de réclamer une indemnisation complémentaire, sur justification, lorsque les frais réellement exposés sont supérieurs à ce montant.

En cas de non-paiement intégral d'une facture venue à échéance, après mise en demeure restée sans effet dans les 5 jours ouvrables, INTM se réserve en outre la faculté de suspendre toute formation en cours et / ou à venir.

MODALITES D'ORGANISATION ET DE REALISATION DES FORMATIONS

Acceptation du programme

Toute commande de formation suppose que le client accepte le programme présent sur le site à la date de sa commande.

Convocation

Deux semaines avant le début de votre formation, vous recevez une convocation avec le lieu et les horaires.

Remplacement d'un participant

INTM propose au Client la possibilité de remplacer un participant sans facturation supplémentaire jusqu'à l'ouverture de la session de formation concernée, Toute demande de remplacement devra être adressée par écrit.

CONDITIONS D'ANNULATION ET DE REPORT PAR LE CLIENT

1. Conditions d'annulation et de report pour les formations réalisées chez le client

Toute annulation par le Client doit être communiquée par écrit. Pour toute annulation, moins de quatorze jours francs avant le début du stage, 50 % du montant de la formation restera immédiatement exigible à titre d'indemnité forfaitaire. Toutefois, une possibilité de report est offerte au Client dans les six mois et l'indemnité sera affectée au coût de cette nouvelle session décidée d'un commun accord entre INTM et le Client. Pour toute annulation, moins de sept jours francs avant le début du stage, la totalité du montant de la formation sera due.

2. Conditions d'annulation et de report pour les formations réalisées chez INTM

Toute annulation par le Client doit être communiquée par écrit. Pour toute annulation, moins de quatorze jours francs avant le début de la formation, 50% du montant de la session formation restera immédiatement exigible à titre d'indemnité forfaitaire. Toutefois, une possibilité de report est offerte au Client dans les trois mois et l'indemnité sera affectée au coût de cette nouvelle session décidée d'un commun accord entre INTM et le Client.

3. Condition d'annulation par INTM

INTM se réserve le droit d'annuler toute formation au plus tard une semaine avant la date prévue, en cas d'événement extérieur (manque de participants, problème d'approvisionnement de supports de cours, maladie du formateur, interruptions de services en cas de conflits sociaux, conditions météorologiques...), sans dédommagement, ni pénalité au profit du Client. Le Client pourra choisir une autre date dans le calendrier de formations ou annuler son inscription sans pénalité. INTM ne pourra être tenu responsable des frais engagés par le Client ou dommages consécutifs à l'annulation d'une formation ou à son report à une date ultérieure.

CERTIFICATIONS

Dans le cas où un ou plusieurs examens de certification sont inclus dans l'offre de formation, ces examens ne seront disponibles pour le participant qu'après le règlement en totalité de la formation. Ces examens pourront être passés au plus tard un an après le dernier jour de la formation.

REGLEMENT PAR UN OPCO

Si le Client souhaite que le règlement soit émis par l'OPCO dont il dépend, il lui appartient :

- de faire une demande de prise en charge avant le début de la formation et de s'assurer de la bonne fin de cette demande ;
- de l'indiquer explicitement sur son bulletin d'inscription ou sur son bon de commande ;
- de s'assurer de la bonne fin du paiement par l'OPCO qu'il aura désigné. Si l'OPCO ne prend en charge que partiellement le coût de la formation, le reliquat sera facturé au Client. Si INTM n'a pas reçu la prise en charge de l'OPCO au 1er jour de la formation, le Client sera facturé de l'intégralité du coût du stage. En cas de non-paiement par l'OPCO, pour

quelque motif que ce soit, le Client sera redevable de l'intégralité du coût de la formation et sera facturé du montant correspondant.

REFUS DE COMMANDE

Dans le cas où un Client passerait une commande à INTM, sans avoir procédé au paiement de la (des) commande(s) précédente(s), INTM pourra refuser d'honorer la commande et de délivrer les formations concernées, sans que le Client puisse prétendre à une quelconque indemnité, pour quelque raison que ce soit.

INFORMATIQUE ET LIBERTES

Le Client est informé que les informations à caractère personnel qui sont communiquées à INTM en application et dans l'exécution des commandes et/ou ventes pourront être communiquées aux partenaires contractuels de INTM pour les besoins desdites commandes. Conformément à la loi n°78-17 du 6 janvier 1978, dite Loi Informatique et Libertés, mise à jour par la loi du 6 août 2004, le Client dispose d'un droit d'accès, de rectification et d'opposition aux données personnelles le concernant. Ce droit est exerçable en faisant une demande par e-mail ou par courrier adressé à INTM.

COMMUNICATION

Le Client autorise INTM à mentionner son nom, son logo et à faire mention à titre de références de la souscription à une commande et de toute opération découlant de son application dans l'ensemble de leurs documents commerciaux.

RENONCIATION

Le fait pour INTM de ne pas se prévaloir à un moment donné de l'une quelconque des clauses des présentes, ne peut valoir renonciation à se prévaloir ultérieurement de ces mêmes clauses.

LOI APPLICABLE

Les Conditions Générales relèvent de la Loi française. Avant tout, il sera recherché une solution à l'amiable, à défaut le règlement du litige sera porté devant le tribunal compétent.

ATTRIBUTION DE COMPETENCES

Tous litiges qui ne pourraient être réglés à l'amiable seront de la COMPETENCE EXCLUSIVE DU TRIBUNAL DE COMMERCE DE NANTERRE quel que soit le

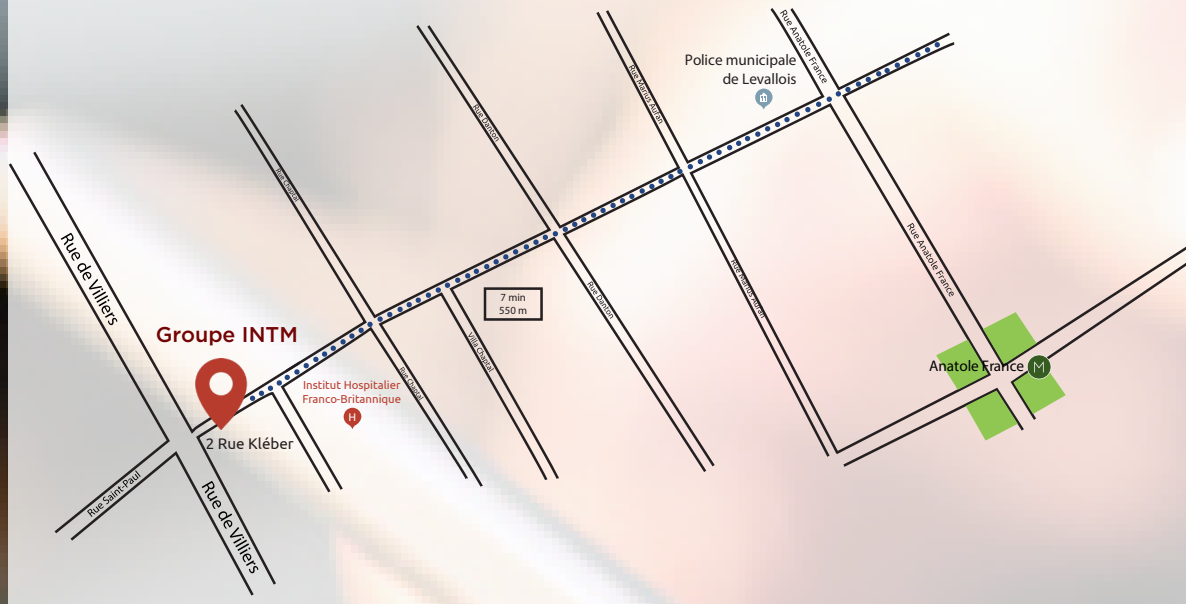
siège ou la résidence du Client, nonobstant pluralité de défendeurs ou appel en garantie. Cette clause attributive de compétence ne s'appliquera pas au cas de litige avec un Client non professionnel pour lequel les règles légales de compétence matérielle et géographique s'appliqueront. La présente clause est stipulée dans l'intérêt de la société INTM qui se réserve le droit d'y renoncer si bon lui semble.

ELECTION DE DOMICILE

L'élection de domicile est faite par INTM à son siège social au 2 rue Kléber à Levallois-Perret (92300).

CONTACT

Locaux Levallois-Perret



Pour toutes informations complémentaires, contactez-nous :

Téléphone : 01.46.17.50.13

e-mail : centre.formation@intm.fr

www.intm.fr

Suivez le Groupe INTM sur les réseaux sociaux :

